
SUOMEN BILJARDILIITTO RY

Kara kilpailuohjekirja

2018 - 2019



13. ELOKUUTA 2018
SUOMEN BILJARDILIITTO RY
Valimotie 10, 00380 Helsinki
<http://www.sbil.fi>

SISÄLLYSLUETTELO	1
YHTEYSTIEDOT	2
JURY	2
PELAAJIEN ARVONTA JA SIJOITTAMINEN	2
KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELIEN VÄLIT	2
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA	3
TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN LISÄ	3
LUOVUTUS	3
KARA PELITAPATAULUKKO	3
KILPAILUT JA RG-PISTEET	4
KILPAILUT: MESTARUUSSARJAN RG-KILPAILUT	5
KILPAILUT: DIVISIOONASARJAN KILPAILUT	6
KILPAILUT: SM-KILPAILU	7
TUOMARITOIMINTA	7
KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU	8
VALINTAKRITEERIT EDUSTUSKILPAILUIHIN	8

LIITTEET:

CEB Confédération Européenne de Billard: <http://www.eurobillard.org>

YHTEYSTIEDOT

Suomen Biljardiliitto ry.

Markku Ryytty

Toiminnanjohtaja

Valimotie 10

00380 Helsinki

Puh. 0400 638 706

Email: markku.ryyty@sbil.fi

Internet: www.sbil.fi

Pankkiyhteys: **FI07 2169 1800 0262 97** (Nordea)

Tapio Soinisalo

Kara kansainväliset kilpailut

Joni Ahola / Paul Figueroa

Kara kotimaan kilpailutoiminta

Linkki: [Karan lajijaosto](#)

JURY

Jokaiseen kilpailuun tulee valita kolmen (3) jäsenen jury, johon kuuluu kilpailujen järjestäjän edustaja (ei kilpailunjohtaja) ja kahden muun eri seuran edustajat. Juryn jäsenistöön kuuluvat myös automaattisesti kaikki karan lajijaoston jäsenet. Juryn jäsenet voivat olla myös kilpailuun osallistuvia pelaajia. Mikäli juryyn erikseen valittu jäsen poistuu paikalta pysyvästi, tulee kilpailunjohtajan nimetä hänen tilalle uusi jäsen, ellei lajijaoston jäseniä ole tarpeeksi paikalla, jotta jäsenistön minimimäärä kolme täytyisi. Jos pelaaja on tyytymätön kilpailunjohtajan ratkaisuun, hän voi tehdä kirjallisen vastalauseen kilpailun jurylle. Vastalause on tehtävä välittömästi, ennen seuraavaa lyöntiä, muuten sitä ei voida ottaa huomioon eikä sitä käsitellä. Vastalauseen jättämisen yhteydessä on maksettava 20 euron maksu jurylle, joka maksetaan takaisin, jos vastalause hyväksytään, ellei, maksu tilitetään liitolle. Vastapelaajan ja tuomarin on kunnioitettava vastustajan pyyntöä pelin keskeyttämisestä, kunnes vastalause on käsitelty. Vastalauseen käsittelyssä tarvitaan kaikki kolme juryn jäsentä tekemään ratkaisu.

PELAAJIEN ARVONTA JA SJOITTAMINEN

Arvonta suoritetaan puolueettomilla arvontavälineillä, esim. kilpailukaavion arvontatyökälulla tai pelikorteilla. RG- ja SM-kilpailuihin ei sijoiteta ketään. Kilpailuissa pelaajat pelaavat yhdessä lohossa. Kts. lisää "KILPAILUT JA RG-PISTEET".

KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELIEN VÄLIT

Kilpailunjohtajan tulee laskea kilpailun aikataulu etukäteen. On suositeltavaa, että kilpailut eivät veny yömyöhään (yli 23:00) ja on ilmoitettava hyvissä ajoin, että ovatko kilpailut mahdollisesti kaksipäiväiset. Kilpailunjohtajan tulee huolehtia, että kilpailupelin käyntiin kuuluttamisen (ns. "huutamisen") jälkeen pelaajat ovat tietoisia, että ennen peliä kuuluttamisen jälkeen saa harjoitella max. 5min/pelaaja. Kilpailupelien välissä ei myöskään kuulu tehdä kevyttä pallojen putsaamista enempää eli pallopesurin ja imuroinnin sijaan riittää varsin hyvin, että pallot putsataan pelkästään pallovahalla ja mikrokuituliinalla sekä pöydästä pyyhitään liinoilla/pyyhkeillä enimmät kiksipölyt pois.

PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA

Jos Karan rankinglistalla (<http://kara.sbil.fi/kilpailutoiminta/>) on kaksi tai useampi pelaajaa samalla pistemäärällä, ratkaisee sijoituksen ensin koko kauden keskiarvo ja sen jälkeen viimeisimmän RG-kilpailun keskiarvo. Mikäli keskiarvot ovat tasan (3 desimaalia), ratkaistaan sijoitus sen hyväksi, kummalla on parempi sijoitus yksittäisessä kilpailussa, sen jälkeen toiseksi paras jne.

TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ

Tauko on kestoltaan max. 5 min. ja sen saa pitää yhden kerran per pelaaja/joukkue ottelun aikana (ellei toisin sanota). Tuomarin tai kilpailunjohtajan kuuluu tarvittaessa huomauttaa pelaajille, kun tauko on päättynyt, jolloin pelaajien kuuluu viipymättä palata pelaamaan. Kilpailun luonteen perusteella kilpailujen johtaja voi kuitenkin tarvittaessa muuttaa taukokäsitteitä parhaan näkemyksensä mukaisesti, mutta näistä on mainittava avauspuheessa. Kumpikin pelaaja saa olla myös vastustajan aikalisän aikana tauolla.

Jos kilpailujen sujuva läpivienti sitä vaatii, on kilpailunjohtajalla mahdollisuus evätä tauot kokonaan tai kierroksittain (esim. kaksi ensimmäistä kierrosta ilman taukoja).

Pelivälineen (kepin) mentäessä vahingossa rikki pelin aikana, pelaajalle sallitaan erikseen 15 min. ns. tekninen aikalisä pelivälineen korjaamista varten. Tahallinen pelivälineen hajottaminen ei kuitenkaan oikeuta tekniseen aikalisään. Pelivälinettä ei myöskään voi lähteä huoltamaan teknisen aikalisän verukkeella (esim. vaihtamaan kulunutta nahkaa uuteen jne.)

LUOVUTUS

Mikäli ottelun alkaessa toinen pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun ”huutamisesta”, tulee paikalla olevalle pelaajalle automaattinen luovutusvoitto. Mikäli ottelun alkaessa kumpikaan pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun ”huutamisesta”, tulee molempien pelaajien kohdalle tappio. 15 min odotusaika on SBIL:n yleinen odotusaika ja sen noudattamisesta vastaa kilpailunjohtaja maalaisjärkeä käyttäen. Esim. Mikäli pelaajan tiedetään jo olevan poissa, ei 15min odottamista ole syytä tehdä. Pelaaja, jota joudutaan odottamaan tuo 10-15min pelin huutamisen jälkeen, on velvollinen aloittamaan ottelun välittömästi saavuttuaan paikalle (ei harjoittelua). **Mikäli pelaaja luovuttaa minkä tahansa ottelun tahallaan, ei hän ole oikeutettu kyseisen kilpailun RG-pisteisiin eikä palkintoihin vaan hänet hylätään.**

KARA PELITAPATAULUKKO

6-8 pelaaja		9-12 pelaajaa		13-16 pelaajaa		17-20 pelaaja		21-24 pelaaja	
4 Cup	1-2-3-4	Playoff	3-4-5-6	8 Cup	1-8	Playoff	7-8-9-10	Playoff	5-12
Finaali		4 Cup	1-2	4 Cup		8 Cup	1-6	8 Cup	1-4
		Finaali		Finaali		Semi		Semi	
						4 Cup		4 Cup	
						Finaali		Finaali	

KILPAILUT JA RG-PISTEET

RG-kilpailuja pelataan kauden aikana viisi (5) kappaletta karan mestaruussarjassa ja viisi (5) kappaletta karan divisioonasarjassa. Lisäksi pelataan vielä erikseen SM-alkukilpailu ja Pari SM-kilpailu. SM-(alku)kilpailusta jaetaan myös RG-pisteitä ja siinä mitaleista pelataan erikseen kauden päätöstapahtumassa SM-finaaleissa. Pari SM-kilpailussa parien ei tarvitse edustaa samaa seuraa, mutta heidän tulee pukeutua samankaltaisiin asusteisiin.

Kaikissa kilpailuissa käytetään karan kilpailutoimintaan erikseen rakennettua lohkoakaaviota. On vain yksi lohko kaikilla, mutta pelaajien pelimäärät ja turnauksen mahdolliset playoff-ottelut riippuvat pelaajamäärästä. Pelaajamäärästä riippuu myös, käytetäänkö kilpailussa 4 cup, 8 cup vai 16 cup. RG-kilpailuissa samalla kierroksella pudonneiden pelaajien keskinäinen sijoitus ratkaistaan juuri sen kyseisen kierroksen (lohko, playoff, cup, semifinaali) keskiarvon perusteella (ei kilpailun kokonaiskeskiarvon perusteella). Esim. cupissa/semifinaalissa hävinneiden pelaajien keskinäisen paremmuuden ratkaisee juuri semifinaaliottelun keskiarvo.

Karan mestaruussarjan parhaat pelaajat eivät saa osallistua divisioonasarjan kilpailuihin. Mestaruussarjassa on kausimaksu (edullisempi) ja yksittäiset kisamaksut kaikille halukkaille.

Karan pelitapataulukko: Katso sivu 3. "KARA PELITAPATAULUKKO"

RG-pisteet: (Määritellään pelaajamääräkohtaisesti ja samat pätevät myös SM-kilpailussa. Divisioonasarjassa on vastaavat pisteet 50% arvoiset – pyöristys alaspäin)

1-8 pelaajaa:

1. 160p. 2. 120p. 3. 80p. 4. 60p. 5. 40p. 6. 20p. 7. 10p. 8. 5p.

9-12 pelaajaa:

1. 160p. 2. 125p. 3. 90p. 4. 70p. 5. 50p. 6. 40p. 7. 30p. 8. 20p.
9. 16p. 10. 12p. 11. 8p. 12. 4p.

13-16 pelaajaa:

1. 160p. 2. 130p. 3. 100p. 4. 80p. 5. 70p. 6. 60p. 7. 50p. 8. 40p.
9. 35p. 10. 30p. 11. 25p. 12. 20p. 13. 16p. 14. 12p. 15. 8p. 16. 4p.

17-24 pelaajaa:

1. 160p. 2. 130p. 3. 100p. 4. 90p. 5. 80p. 6. 70p. 7. 65p. 8. 60p.
9. 55p. 10. 50p. 11. 46p. 12. 42p. 13. 38p. 14. 34. 15. 30p. 16. 27p.
17. 24p. 18. 21p. 19. 18p. 20. 15p. 21. 12p. 22. 9p. 23. 6p. 24. 3p.

25-32 pelaajaa:

1. 160p. 2. 130p. 3. 105p. 4. 95p. 5. 85p. 6. 75p. 7. 70p. 8. 65p.
9. 60p. 10. 54p. 11. 51p. 12. 48p. 13. 45p. 14. 42p. 15. 39p. 16. 36p.
17. 33p. 18. 30p. 19. 28p. 20. 26p. 21. 24p. 22. 22p. 23. 20p. 24. 18p.
25. 16p. 26. 14p. 27. 12p. 28. 10p. 29. 8p. 30. 6p. 31. 4p. 32. 2p.

33-40 pelaajaa tai enemmän:

1. 160p. 2. 135p. 3. 110p. 4. 100p. 5. 90p. 6. 80p. 7. 75p. 8. 70p.
9. 65p. 10. 60p. 11. 57p. 12. 54p. 13. 51p. 14. 48p. 15. 45p. 16. 42p.
17. 40p. 18. 38p. 19. 36p. 20. 34p. 21. 32p. 22. 30p. 23. 28p. 24. 26p.
25. 24p. 26. 22p. 27. 20p. 28. 18p. 29. 16p. 30. 14p. 31. 12p. 32. 10p.
33. 8p. 34. 7p. 35. 6p. 36. 5p. 37. 4p. 38. 3p. 39. 2p. 40.- 1p.

RG-pisteet eivät nollaudu uuden kauden alkaessa vaan uusi kausi alkaa samoista RG-pisteistä, johon edellinen kausi päättyi. Käytössä on siis ns. kiertävä RG-järjestelmä, jossa korvataan edellisen kauden vastaavan kilpailun pisteet.

KILPAILUT: MESTARUUSSARJAN RG-KILPAILUT (5 kpl)

- Osallistumisoikeus: Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä.
- Osallistumismaksu: 50 € / RG (MN21 ja naiset 25€)
Vaihtoehtoisesti kausimaksu 150€ (= 30 € / kisa)
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi.
Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen**
<https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa: Lohko + cup. Karan pelitapataulukon mukaisesti.
Karan pelitapataulukko: Katso sivu 3. "KARA PELITAPATAULUKKO"
Lohkopelit 20 karaan ja cup 25-30 karaan.
- Rankingpisteet: On kuvattu kappaleessa "Kilpailut ja RG-pisteet" sivu 4.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (70%) kilpailuissa
12 pelaajaa tai enemmän: 1. 50 %, 2. 25%, 3. 12,5% 4. 12,5%
9-12 pelaajaa: 1. 50 %, 2. 30%, 3. 20%
8 pelaajaa tai vähemmän: 1. 65%, 2. 35%
- Kilpailujen järjestäjä hankkii kilpailun 1-2 parhaalle pokaalit / palkinnot.
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 20 %
SBiL 10 %
Palkinnot 70 %
- Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Muuta: Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntiaika on 40-50s. ja mahdollisesti myös lyöntivuororajat
- Kausilisenssi (60€) pitää maksaa erikseen <http://www.suomisport.fi>
- Kausimaksun osuus 150€ pitää olla suoritettuna ennen kauden toista RG-kilpailua, mikäli kausimaksuedun haluaa hyödyntää. Ensimmäisessä kilpailussa ei huomioida kausimaksuja, jotka maksetaan RG1 jälkeen.
- Maksettua kausimaksua ei palauteta, vaikka pelaajalla kauden aikana jäisi yksi tai useampi RG-kilpailu pelaamatta.

KILPAILUT: DIVISIOONASARJAN KILPAILUT (5 kpl)

- Osallistumisoikeus: Kaikille halukkaille.
- Osallistumismaksu: 20 € / kilpailu (osallistumismaksu sisältää ensimmäisellä ostokerralla koko kauden B-lisenssin 10€ ellei osallistujalla ole kausi- tai kertalicenssiä muuten hankittuna. Osallistumismaksun osuus on tällöin kilpailussa 10€.)
 Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
 Kilpailunjohtaja / liitto auttaa tarvittaessa lisenssin hankkimisessa. Seuraton pelaaja saa ostamalla B-lisenssin kyseisen kilpailun järjestävän seuran nimen lisenssiin.
- Pelitapa: Lohko + cup. Karan pelitapataulukon mukaisesti.
Karan pelitapataulukko: Katso sivu 3. "KARA PELITAPATAULUKKO"
 Lohkopelit 10-15 karaan ja cup 15-20 karaan.
- Rankingpisteet: On kuvattu kappaleessa "Kilpailut ja RG-pisteet" sivu 4.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (60%) kilpailuissa
 12 pelaajaa tai enemmän: 1. 50 %, 2. 25%, 3. 12,5% 4. 12,5%
 9-12 pelaajaa: 1. 50 %, 2. 30%, 3. 20%
 8 pelaajaa tai vähemmän: 1. 65%, 2. 35%
- Kilpailujen järjestäjä hankkii kilpailun 1-2 parhaalle pokaalit / palkinnot.
- Rahanjako:

Kilpailujen järjestäjä	30 %
SBiL	10 %
Palkinnot	60 %
- Kilpailuasus: EBC (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Muuta: Kilpailuissa käytössä lyöntivuororajat, mutta ei lyöntiaikakelloa.

KILPAILUT: SM-KILPAILU

Osallistumisoikeus:	Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä	
Osallistumismaksu:	50 € (MN21 ja naiset 25€)	
Lisenssit:	Kausilisenssi (kertalisenssi ei riitä)	
Pelitapa:	Lohko + cup. Karan pelitapataulukon mukaisesti. Karan pelitapataulukko: Katso sivu 3. "KARA PELITAPATAULUKKO" Lohkopelit 20-25 karaan ja cup 25-30 karaan.	
Rankingpisteet:	On kuvattu kappaleessa "Kilpailut ja RG-pisteet" sivulla 4.	
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta 1. 50 %, 2. 25%, 3.-4. 12,5% 3.-4. 12,5% SBiL huolehtii kilpailuun 3-4 parhaalle pokaalit ja mitalit. Mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. sijoille 5-8 ja pisimmän sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja järjestävän seuran puolesta, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään.	
Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	20 %
	palkinnot	55 %
Kilpailuasus:	EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/)	
Muuta:	Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntivuororajat SM-kilpailusta jaetaan RG-pisteitä RG-kilpailujen tapaan.	

TUOMARITOIMINTA

Kilpailunjohtaja on vastuussa koko tuomaritoiminnasta ja voi tarvittaessa käyttää tuomarina oman seuran edustajaa ja/tai ketä tahansa tuomariksi kelpaavaa henkilöä.

Tuomarin (=Kirjurin) vastuulla hoitaa:

- Pelin "tuomarointi" eli ymmärtää karan säännöt
- Pisteiden ja lyöntivuorojen merkitseminen
- Lyöntikellon käyttö ja siihen liittyvät toimenpiteet
- Pelituloksen ilmoitus välittömästi pelin päätyttyä
- Ilmoittaa epäselvissä tilanteissa asiasta kilpailunjohtajalle ja/tai kilpailun jyrille.

KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU

Pelitapa:	Määritellään kilpailukohtaisesti. Nelinpelinä vuorolyönnein. Pelaajien ei tarvitse edustaa samaa seuraa mutta molempien pitää edustaa jotain SBIL:n alaista jäsenseuraa.	
Osallistumismaksu:	30€ / hlö (alle 21 -vuotiaat ja naiset 15€)	
Lisenssit:	Kerta- tai Kausilisenssi	
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta (55%) 1. 50 %, 2. 30%, 3. 20% Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailuihin finalisteille pokaalit. SBIL järjestää mitalit kolmelle parhaalle parille (pronssiottelu pelataan erikseen). Ja mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. sijoille 5-8 ja pisimmän sarjan tehneelle parille), on tarjolla tavarapalkintoja, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään.	
Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä 25 % SBiL 20 % palkinnot 55 %	
Kilpailuasus:	EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/ Kaikilla pareilla pitää olla yhtenäinen peliasu, vaikka edustaisivat eri seuraa.	
Muuta:	Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntiaika on 50s ja mahdollisesti lyöntivuororajat käytössä. Ei RG-pisteitä	

KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT

Lajipäällikkö tai lajijaoston jäsen(et) esittää edustuspelaajat liiton hallitukselle. Hallitus tekee valinnoista lopullisen päätöksen.

Ensisijaisesti Karan EM- tai PM-edustaja valitaan sen hetkisen RG-listan perusteella niin, että RG-listan ensimmäisellä on ensisijainen osallistumisoikeus. Mikäli RG-1 on estynyt, RG-listan toisella on osallistumisoikeus. Mikäli myös RG-2 on estynyt – Karan lajijaoston lajipäällikkö yhdessä kansainvälisen kilpailuvastaavan kanssa tekevät valinnan EM-edustajan RG-sijoituksen, turnausvoittojen, keskiarvojen ja kilpailuaktiivisuuden perusteella.