
SUOMEN BILJARDILIITTO RY

Kara kilpailuohjekirja

2019 - 2020



27. HEINÄKUUTA 2019

SUOMEN BILJARDILIITTO RY

Valimotie 10, 00380 Helsinki

<http://www.sbil.fi>

SISÄLLYSLUETTELO	1
YHTEYSTIEDOT	2
JURY	2
PELAAJIEN ARVONTA JA SIJOITTAMINEN	2
KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELIEN VÄLIT	2
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA	3
TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN LISÄ	3
LUOVUTUS	3
KARA PELITAPATAULUKKO	3
KILPAILUT JA RG-PISTEET	4
KILPAILUT: MESTARUUSSARJAN RG-KILPAILUT	5
KILPAILUT: DIVISIOONASARJAN KILPAILUT	6
KILPAILUT: SM-KILPAILU	7
TUOMARITOIMINTA	7
KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU	8
VALINTAKRITEERIT EDUSTUSKILPAILUIHIN	8

LIITTEET:

CEB Confédération Européenne de Billard: <http://www.eurobillard.org>

YHTEYSTIEDOT

Suomen Biljardiliitto ry.

Markku Ryytty

Toiminnanjohtaja

Valimotie 10

00380 Helsinki

Puh. 0400 638 706

Email: markku.ryyty@sbil.fi

Internet: www.sbil.fi

Pankkiyhteys: **FI07 2169 1800 0262 97** (Nordea)

Kara Lajipäällikkö

Paul Figueroa

040 777 1374

pafipa@hotmail.com

Linkki: [Karan lajijaosto](#)

JURY

Jokaiseen kilpailuun tulee valita kolmen (3) jäsenen jury, johon kuuluu kilpailujen järjestäjän edustaja (ei kilpailunjohtaja) ja kahden muun eri seuran edustajat. Juryn jäsenistöön kuuluvat myös automaattisesti kaikki karan lajijaoston jäsenet. Juryn jäsenet voivat olla myös kilpailuun osallistuvia pelaajia. Mikäli juryyn erikseen valittu jäsen poistuu paikalta pysyvästi, tulee kilpailunjohtajan nimetä hänen tilalle uusi jäsen, ellei lajijaoston jäseniä ole tarpeeksi paikalla, jotta jäsenistön minimimäärä kolme täytyisi. Jos pelaaja on tyytymätön kilpailunjohtajan ratkaisuun, hän voi tehdä kirjallisen vastalauseen kilpailun jurylle. Vastalause on tehtävä välittömästi, ennen seuraavaa lyöntiä, muuten sitä ei voida ottaa huomioon eikä sitä käsitellä. Vastalauseen jättämisen yhteydessä on maksettava 20 euron maksu jurylle, joka maksetaan takaisin, jos vastalause hyväksytään, ellei maksu tilitetäen liitolle. Vastapelaajan ja tuomarin on kunnioitettava vastustajan pyyntöä pelin keskeyttämisestä, kunnes vastalause on käsitelty. Vastalauseen käsittelyssä tarvitaan kaikki kolme juryn jäsentä tekemään ratkaisu.

PELAAJIEN ARVONTA JA SIIJOITTAMINEN

Arvonta suoritetaan puolueettomilla arvontavälineillä, esim. kilpailukaavion arvontatyökälulla tai pelikorteilla. RG- ja SM-kilpailuihin sijoitetaan pelaajia kilpailukohtaisesti. Kilpailuissa pelaajat pelaavat yhdessä lohossa. Kts. lisää "KILPAILUT JA RG-PISTEET".

KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELIEN VÄLIT

Kilpailunjohtaja määrittää kilpailujen aikataulun ilmoittautumisajan päätyttyä, kun lopullinen pelaajamäärä on tiedossa. Määritettäviä asioita ovat: "Ensimmäisen kierroksen pelien aloitusajankohdat ja mahdollisesti myös kokonaisarvio kilpailun kestosta". On suositeltavaa, että kilpailuja ei pelata kello 23:00 jälkeen sekä ilmoitettava mahdollisimman aikaisin, että ovatko kilpailut yksi- vai kaksipäiväiset. Kahdella ensimmäisellä pelikierroksella kilpailujen järjestäjät voivat peluuttaa pelipareja parhaaksi näkemässään järjestyksessä, kunhan asiasta on selkeästi ilmoitettu. Peluutusjärjestystä voi perustella mm. pitkän matkalaisten aikatauluilla. Tärkeintä on, että peliparit ovat selkeästi näkyvissä peluuttamisjärjestyksessä, jotta kaikki pelaajat ovat tietoisia mahdollisista erikoisjärjestelyistä.

PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA

Jos Karan rankinglistalla (<http://kara.sbil.fi/kilpailutoiminta/>) on kaksi tai useampi pelaajaa samalla pistemäärällä, ratkaisee sijoituksen ensin koko kauden keskiarvo ja sen jälkeen viimeisimmän RG-kilpailun keskiarvo. Mikäli keskiarvot ovat tasan (3 desimaalia), ratkaistaan sijoitus sen hyväksi, kummalla on parempi sijoitus yksittäisessä kilpailussa, sen jälkeen toiseksi paras jne.

TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ

Tauko on kestoltaan max. 5 min. ja sen saa pitää yhden kerran per pelaaja/joukkue ottelun aikana (ellei kilpailunjohtaja toisin ole määrittänyt). Tuomarin tai kilpailunjohtajan kuuluu tarvittaessa huomauttaa pelaajille, kun tauko on päättynyt, jolloin pelaajien kuuluu viipymättä jatkaa otteluaan. Kilpailun luonteen perusteella kilpailunjohtaja voi kuitenkin tarvittaessa muuttaa taukokäsitteitä parhaan näkemyksensä mukaisesti, mutta näistä on mainittava avauspuheessa. Kumpikin pelaaja saa olla myös vastustajan aikalisän aikana tauolla. Jos kilpailujen sujuva läpivienti sitä vaatii, on kilpailunjohtajalla mahdollisuus evätä tauot kokonaan tai kierroksittain (esim. kaksi ensimmäistä kierrosta ilman taukoja).

Pelivälineen (kepin) mentäessä vahingossa rikki pelin aikana, pelaajalle sallitaan erikseen 15 min. tekninen aikalisä pelivälineen korjaamista varten. Tahallinen pelivälineen hajottaminen ei kuitenkaan oikeuta tekniseen aikalisään. Pelivälinettä ei voi huoltaa teknisen aikalisän verukkeella (esim. vaihtaa kulunut nahkaa uuteen jne.).

LUOVUTUS

Mikäli ottelun alkaessa toinen pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun ”huutamisesta”, niin se tulkitaan tahalliseksi luovutukseksi ja paikalla oleva pelaaja voittaa ottelun automaattisesti. Mikäli ottelun alkaessa kumpikaan pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun ”huutamisesta”, tulkitaan se molempien osalta tahalliseksi luovutukseksi. 15 min odotusaika on SBIL:n yleinen odotusaika ja sen noudattamisesta vastaa kilpailunjohtaja maalaisjärkeä käyttäen. Esim. Mikäli pelaajan tiedetään olevan poissa, ei 15min odotusaikaa ole syytä noudattaa. Pelaaja, joka saapuu 5-15 min pelin huutamisen jälkeen, ei ole oikeutettu harjoitteluun vaan peli tulee aloittaa välittömästi. **Mikäli pelaaja luovuttaa minkä tahansa ottelun tahallaan, ei hän ole oikeutettu kyseisen kilpailun RG-pisteisiin eikä palkintoihin vaan hänet hylätään.**

KARA PELITAPATAULUKKO

SBIL:n pelitapataulukko										
Kilpailuvaihe	6-8 pelaaja		9-12 pelaajaa		13-16 pelaajaa		17-20 pelaaja		21-24 pelaaja	
Playoff			P1	3. vs. 6.			P1	7. vs. 10.	P1	5. vs. 12.
			P2	4. vs. 5.			P2	8. vs. 9.	P2	6. vs. 11.
8 Cup					C1	1. vs. 8.	C1	1. vs. P2*	C1	1. vs. P4*
					C2	2. vs. 7.	C2	2. vs. P1*	C2	2. vs. P3*
					C3	3. vs. 6.	C3	3. vs. 6.	C3	3. vs. P2*
					C4	4. vs. 5.	C4	4. vs. 5.	C4	4. vs. P1*
4 Cup	S1	1. vs. 4.	S1	1. vs. P2*	S1	C1* vs. C4*	S1	C1* vs. C4*	S1	C1* vs. C4*
	S2	2. vs. 3.	S2	2. vs. P1*	S2	C2* vs. C3*	S2	C2* vs. C3*	S2	C2* vs. C3*
Finaali	F1	S1* vs. S2*	F1	S1* vs. S2*	F1	S1* vs. S2*	F1	S1* vs. S2*	F1	S1* vs. S2*

* ko. pelin voittaja

KILPAILUT JA RG-PISTEET

RG-kilpailuja pelataan kauden aikana viisi (5) kappaletta karan mestaruussarjassa. Lisäksi pelataan vielä erikseen SM-alkukilpailu ja Pari SM-kilpailu. SM-(alku)kilpailusta jaetaan myös RG-pisteitä ja siinä mitaleista pelataan mahdollisesti erikseen kauden päätöstapahtumassa SM-finaaleissa. Pari SM-kilpailussa parien ei tarvitse edustaa samaa seuraa, mutta heidän tulee pukeutua samankaltaisiin asusteisiin.

Kaikissa kilpailuissa käytetään karan kilpailutoimintaan erikseen rakennettua lohko-kaaviota. On vain yksi lohko kaikilla, mutta pelaajien pelimäärät ja turnauksen mahdolliset playoff-ottelut riippuvat pelaajamäärästä. Pelaajamäärästä riippuu myös, käytetäänkö kilpailussa 4 cup, 8 cup vai 16 cup. RG-kilpailuissa samalla kierroksella pudonneiden pelaajien keskinäinen sijoitus ratkaistaan juuri sen kyseisen kierroksen (lohko, playoff, cup, semifinaali) keskiarvon perusteella (ei kilpailun kokonaiskeskiarvon perusteella). Esim. cupissa/semifinaalissa hävinneiden pelaajien keskinäisen paremmuuden ratkaisee juuri semifinaaliottelun keskiarvo.

Karan pelitapataulukko: Katso sivu 3. "KARA PELITAPATAULUKKO"

RG-pisteet: (Määritellään pelaajamääräkohtaisesti ja samat pätevät myös SM-kilpailussa.

SBIL:n RG-pisteet																	
Sij.	Pelaajamäärä																
	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160
2	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	120
3	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	80
4	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	60
5	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	40
6	80	80	80	80	80	80	80	80	70	70	70	70	70	60	60	60	20
7	70	70	70	70	70	70	70	70	60	60	60	60	40	40	40	40	20
8	70	70	70	70	70	70	70	70	50	50	50	50	20	20	20	20	20
9	60	60	60	60	60	60	60	60	40	40	40	40	10	10	10	10	
10	60	60	60	60	60	60	60	60	30	30	30	30	10	10	10		
11	50	50	50	50	40	40	40	40	20	20	20	20	10	10			
12	50	50	50	50	40	40	40	40	10	10	10	10	10				
13	40	40	40	40	20	20	20	20	5	5	5	5					
14	40	40	40	40	20	20	20	20	5	5	5						
15	30	30	30	30	10	10	10	10	5	5							
16	30	30	30	30	10	10	10	10	5								
17	20	20	20	20	5	5	5	5									
18	20	20	20	20	5	5	5										
19	10	10	10	10	5	5											
20	10	10	10	10	5												
21	5	5	5	5													
22	5	5	5														
23	5	5															
24	5																

RG-pisteet eivät nollaudu uuden kauden alkaessa vaan uusi kausi alkaa samoista RG-pisteistä, johon edellinen kausi päättyi. Käytössä on siis ns. kiertävä RG-järjestelmä, jossa korvataan edellisen kauden vastaavan kilpailun pisteet.

KILPAILUT: MESTARUUSSARJAN RG-KILPAILUT (5 kpl)

- Osallistumisoikeus: Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä.
- Osallistumismaksu: 30 € / RG (MN21 ja naiset 15€)
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi.
Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa: Lohko + cup. Karan pelitapataulukon mukaisesti.
Karan pelitapataulukko: Katso sivu 3. "KARA PELITAPATAULUKKO"
Lohkopelit 20 karaan ja cup 25-30 karaan.
- Rankingpisteet: On kuvattu kappaleessa "Kilpailut ja RG-pisteet" sivu 4.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (70%) kilpailuissa
12 pelaajaa tai enemmän: 1. 50 %, 2. 25%, 3. 12,5% 4. 12,5%
9-12 pelaajaa: 1. 50 %, 2. 30%, 3. 20%
8 pelaajaa tai vähemmän: 1. 65%, 2. 35%
- Kilpailujen järjestäjä hankkii kilpailun 1-2 parhaalle pokaalit / palkinnot.
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 20 %
SBiL 10 %
Palkinnot 70 %
- Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Muuta: Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntiaika on 40-50s. ja mahdollisesti myös lyöntivuororajat.

Kausilisenssi (60€) pitää maksaa erikseen <http://www.suomisport.fi>

KILPAILUT: TASOITUSKILPAILUT (2 kpl)

Osallistumisoikeus: Kaikille halukkaille.

Osallistumismaksu: 20 € / kilpailu

Lisenssit: Kausilisenssi, kertalisenssi ja B-lisenssi
 Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen**
<https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen
 kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
 Kilpailunjohtaja / liitto auttaa tarvittaessa lisenssin hankkimisessa.

Pelitapa: Lohko + cup. Karan pelitapataulukon mukaisesti.
Karan pelitapataulukko: Katso sivu 3. "KARA PELITAPATAULUKKO"
 Pelit 15-20 karaan.

Rankingpisteet: Ei ole

Palkinnot: Palkinto-osuudesta (80%) kilpailuissa
 12 pelaajaa tai enemmän: 1. 50 %, 2. 25%, 3. 12,5% 4. 12,5%
 9-12 pelaajaa: 1. 50 %, 2. 30%, 3. 20%
 8 pelaajaa tai vähemmän: 1. 65%, 2. 35%

Kilpailujen järjestäjä voi lisäksi hankkia kilpailun 1-2 parhaalle pokaalit / palkinnot.

Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 20 %
 Palkinnot 80 %

Kilpailuasus: EBC (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)

Muuta: Kilpailuissa käytössä lyöntivuororajat, mutta ei lyöntiaikakelloa.

KILPAILUT: SM-KILPAILU

Osallistumisoikeus:	Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä	
Osallistumismaksu:	50 € (MN21 ja naiset 25€)	
Lisenssit:	Kausilisenssi (kertalisenssi ei riitä)	
Pelitapa:	Lohko + cup. Karan pelitapataulukon mukaisesti. Karan pelitapataulukko: Katso sivu 3. "KARA PELITAPATAULUKKO" Lohkopelit 20-25 karaan ja cup 25-30 karaan.	
Rankingpisteet:	On kuvattu kappaleessa "Kilpailut ja RG-pisteet" sivulla 4.	
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta 1. 50 %, 2. 25%, 3.-4. 12,5% 3.-4. 12,5% SBiL huolehtii kilpailuun 3-4 parhaalle pokaalit ja mitalit. Mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. sijoille 5-8 ja pisimmän sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja järjestävän seuran puolesta, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään.	
Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	20 %
	palkinnot	55 %
Kilpailuasus:	EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/)	
Muuta:	Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntivuororajat SM-kilpailusta jaetaan RG-pisteitä RG-kilpailujen tapaan.	

TUOMARITOIMINTA

Kilpailunjohtaja voi ohjeistaa edellisen pelin hävinnyttä jäämään tuomariksi seuraavaan peliin tai käyttää jotain toista oman seuran edustajaa ja/tai ketä tahansa tuomariksi kelpaavaa henkilöä.

Tuomarin (=Kirjurin) vastuulla hoitaa:

- Pelin "tuomarointi" eli ymmärtää karan säännöt
- Pisteiden ja lyöntivuorojen merkitseminen
- Lyöntikellon käyttö ja siihen liittyvät toimenpiteet
- Pelituloksen ilmoitus välittömästi pelin päätyttyä
- Ilmoittaa epäselvissä tilanteissa asiasta kilpailunjohtajalle ja/tai kilpailun jyrille.

Poikkeustapauksessa ottelun voi pelata läpi ilman tuomaria, jolloin lyöntiaikakello ei ole voimassa kyseisessä ottelussa. Kilpailunjohtaja määrittää tuomarin tarpeellisuuden tapauskohtaisesti.

KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU

Pelitapa:	Määritellään kilpailukohtaisesti. Nelinpelinä vuorolyönnein. Pelaajien ei tarvitse edustaa samaa seuraa mutta molempien pitää edustaa jotain SBIL:n alaista jäsenseuraa.	
Osallistumismaksu:	30€ / hlö (alle 21 -vuotiaat ja naiset 15€)	
Lisenssit:	Kerta- tai Kausilisenssi	
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta (55%) 1. 50 %, 2. 30%, 3. 20% Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailuihin finalisteille pokaalit. SBIL järjestää mitalit kolmelle parhaalle parille (pronssiottelu pelataan erikseen). Ja mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. sijoille 5-8 ja pisimmän sarjan tehneelle parille), on tarjolla tavarapalkintoja, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään.	
Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä 25 % SBiL 20 % palkinnot 55 %	
Kilpailuasu:	EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/ Kaikilla pareilla pitää olla yhtenäinen peliasu, vaikka edustaisivat eri seuraa.	
Muuta:	Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntiaika on 40-50s. ja mahdollisesti myös lyöntivuororajat. Ei RG-pisteitä	

KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT

Lajipäällikkö tai lajijaoston jäsen(et) esittää edustuspelaajat liiton hallitukselle. Hallitus tekee valinnoista lopullisen päätöksen (=antaa siunauksen lajijaoston tai -päällikön valinnoille).

Ensisijaisesti Karan EM- tai PM-edustaja valitaan sen hetkisen RG-listan perusteella niin, että RG-listan ensimmäisellä on ensisijainen osallistumisoikeus. Mikäli RG-1 on estynyt, RG-listan toisella on osallistumisoikeus. Mikäli myös RG-2 on estynyt – Karan lajijaoston lajipäällikkö yhdessä kansainvälisen kilpailuvastaavan kanssa tekevät valinnan EM-edustajan RG-sijoituksen, turnausvoittojen, keskiarvojen ja kilpailuaktiivisuuden perusteella.